

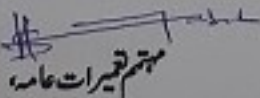
# از دفتر مہتمم تعمیرات عامہ عمارات ڈویژن راولا کوٹ

**ٹینڈر نوٹس**

ذریعہ تنظیمی کوڈ سٹرکٹ کیپلیکس راولا کوٹ کی کینٹین اور دوکانات کے لئے مالی طور پر مستحکم حضرات سے ٹینڈر مطلوب ہے جو ایک سال کے لئے ہوگا۔ ٹینڈر مورچہ 10-11-2020 مندرجہ ذیل شرائط کے ساتھ کھولے جائیں گئے۔

**شرائط:**

- 1- ٹینڈر AJK PPRA رولز 2017 کی شق نمبر 36(B) کے تحت مرحلہ دو لفافہ جاتی طریقہ کار کے مطابق (تکنیکی پیشکش + مالی پیشکش) الگ الگ لفافہ میں بند کرتے ہوئے ایک بڑے لفافہ میں بند کئے جا کر جمع کروانا ہونگے۔ کسی بھی ابہام سے بچنے کے لئے لفافوں پر جلی حروف میں تکنیکی پیشکش و مالی پیشکش لکھا ہونا چاہیے۔
- 2- متذکرہ بالا کام کے Bidding Documents جس میں تمام شرائط و ضوابط درج ہیں مبلغ / 3000 روپے کینٹین کے لئے اور مبلغ / 1000 ہزار روپے فی دوکان فی ٹینڈر (کل 5 عدد دوکانات) بطور ٹینڈر فیس (ناقابل واپسی) کے عوض مورچہ 09-11-2020 دن 12 بجے تک ڈویژن ہذا کے دفتر سے بذریعہ درخواست حاصل کیا جاسکتا ہے۔
- 3- ٹینڈر مورچہ 09-11-2020 بوقت 9 بجے سے شام 3:00 بجے تک دفتر حذا سے وصول کیے جاسکتے ہیں اور تکنیکی پیشکش مورچہ 10-11-2020 کو دن 12:00 بجے بکس ہو کر ٹینڈر روہندگان یا ان کے نمائندگان کی موجودگی میں کھولے جائیں گے۔
- 4- ٹینڈر کے ہمراہ مبلغ / 50,000 ہزار روپے کینٹین کے لئے اور / 10,000 ہزار روپے فی دوکان کے لئے کال ڈیپازٹ مہتمم تعمیرات عامہ عمارات ڈویژن راولا کوٹ اصل ہذا مالی پیشکش کے ساتھ جب کہ ٹیکسی نقل تکنیکی پیشکش کے ساتھ جس میں رقم کا اندراج خفیہ رکھتے ہوئے شامل کرنا لازمی ہے۔
- 5- ٹینڈر میں حصہ لینے والی فرم کو / 100 روپے کا اسٹامپ پیپر پر بیان حلفی شامل کرنا ضروری ہوگا کہ وہ گورنمنٹ پاکستان و آزاد کشمیر کے کسی بھی سرکاری ادارہ و نیم سرکاری ادارہ سے بلیک لسٹ نہ ہے۔
- 6- بلا ت سے تحت ضابطہ جملہ نافذ العمل ٹیکسز / ڈیوٹیز (سیلز ٹیکس، انکم ٹیکس، تجویز القرآن ٹرسٹ، سٹپ ڈیوٹی وغیرہ) کی کٹوتی عمل میں لائی جائے گی۔
- 7- بولی کی سالم رقم ورک آرڈر حاصل کرنے سے پہلے جمع کروانی ہوگی بصورت دیگر ورک آرڈر جاری نہیں ہوگا۔
- 8- مجاز اتھارٹی کو یہ اختیار حاصل ہے کہ وہ کوئی بھی ٹینڈر مطابق PPRA رولز شق نمبر 33 کے تحت منظور یا مسٹر دکر سکتی ہے۔
- 9- یہ اشتہار AJK PPRA کی ویب سائٹ پر بھی دستیاب ہے۔

  
مہتمم تعمیرات عامہ

عمارات ڈویژن راولا کوٹ