

آزاد حکومت ریاست جموں و کشمیر

دفتر ایگزیکٹو انجینئر تعمیرات عامہ شاہرات ڈویژن بہمبر

نمبر / 50-1648 / ایکسین / شاہرات / 2020ء مورخہ 5 اکتوبر / 2020ء

زیر دستخطی کو محکمہ تعمیرات عامہ شاہرات ڈویژن بہمبر آزاد کشمیر کیلئے (Single Stage , Single Envelope) کی بنیاد پر درج ذیل کام کے لیے ٹینڈرز درکار ہیں۔ خواہشمند حضرات / ٹھیکیداران مورخہ 05.10.2020 وقت 02:30 pm بجے تک ٹینڈر خرید سکیں گے۔ جو کہ مورخہ 06.10.2020 کو بوقت 11:30am بجے بکس کئے جائیں گے۔ اور اسی دن 12:00 بجے دوپہر نمائندگان / ٹھیکیداران کے روبرو کھولے جائیں گے۔

نمبر شمار	تفصیل کام	تخمینہ لاگت (روپے)	زر ضمانت 2% (روپے)	مدت تکمیل
-1	تعمیر ٹو وال لنک روڈ کس کھڈورہ کلومیٹر نمبر 8 ضلع بہمبر	499000	2% of Bid Value	30 ایام
-2	تعمیر حفاظتی دیوار بہمبر سہانی روڈ کلومیٹر نمبر 1,7 ضلع بہمبر	431000	2% of Bid Value	30 ایام
-3	تعمیر حفاظتی دیوار (نقصان زدہ حصہ) کسچناتر باغسر روڈ کلومیٹر نمبر 4	499000	2% of Bid Value	30 ایام

شرائط:-

- 1- ٹینڈر کے ہمراہ 2% زر ضمانت ازاں کشمیر بینک و دیگر شیڈولڈ بینک منسلک ہونی چاہیے۔
- 2- مورخہ 06.10.2020 کو 11:30 بجے کے بعد آنے والے ٹینڈر قابل قبول نہ ہوں گے۔
- 3- بل کی کل مالیت رقم سے آزاد کشمیر میں مروجہ قوانین کے مطابق لاگو جملہ ٹیکسز وغیرہ کی کٹوتی تحت قواعد عمل میں لائی جائے گی۔
- 4- AJK PPRA Rules 42 کے تحت کام کی مقدار ہائیں کمی / بیشی کی جاسکتی ہے۔
- 5- زیر دستخطی کو 33 PPRA Rules کے تحت ٹینڈر منظور / مسترد کرنے کا اختیار حاصل ہے۔
- 6- منظور شدہ ریٹ کی مجموعی لاگت سے 10% یا اس سے زیادہ کمی کرنے والے Lowest Bidder کو مجموعی لاگت سے اتنی ہی مالیت کی اضافی CDR ہمراہ ٹینڈر جمع کروانی ہوگی۔ بدوں اضافی CDR ٹینڈر مسترد تصور ہوگا۔
- 7- مشکوک و مشروط ٹینڈر قابل قبول نہ ہوگا۔
- 8- کام سے متعلقہ ڈرائیونگ / ڈاکومنٹس شعبہ ڈرائیونگ سے حاصل کئے جاسکتے ہیں۔

نوٹ:- یہ ٹینڈر نوٹس پبلس ایب سائٹ (www.ppra.ajk.gov.pk) پر بھی دستیاب ہے۔

ایگزیکٹو انجینئر تعمیرات عامہ
شاہرات ڈویژن بہمبر

مورخہ

نمبر
نقل بالا بخدمت:-

1- جناب سپرنٹنڈنگ انجینئر تعمیرات عامہ شاہرات سرکل کوٹلی۔

2- ڈویژنل آفیسر صاحب شاہرات ڈویژن بہمبر۔

3- سسٹم ایڈمنسٹریٹر (S&GAD/PPRA) بلاک نمبر 3 نیوسول سیکرٹریٹ چھتر مظفر آباد۔

ایگزیکٹو انجینئر تعمیرات عامہ
شاہرات ڈویژن بہمبر